FLIGHT UNLIMITED
GUIDE D'INSTALLATION

Version 1.0

Vérification avant décollage (Matériel nécessaire)



Bonjour et bienvenue dans le monde de Flight Unlimited. Avant d'installer Flight Unlimited, assurez-vous que vous disposez d'un ordinateur suffisamment puissant. Si vous avez des problèmes pour installer ou pour jouer à Flight, reportez-vous au paragraphe Zone d'entretien, où notre personnel au sol se fera un plaisir de vous aider.

Ordinateur: 486 DX/33 Intel ou 100% compatible, MS-DOS 5.0 ou version supérieure. Cependant, nous vous recommandons un processeur 486 DX/66 ou Pentium™ Intel.

Mémoire: 8 Mo de RAM.

Carte vidéo: carte graphique SVGA compatible VESA 1.2. Pour de plus amples informations, reportez-vous à la documentation de votre carte vidéo.

Lecteur de CD-ROM: lecteur double vitesse (temps d'accès de 350 millisecondes et taux de transfert de données minimum de 300 Ko).

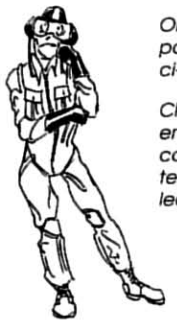
Disque dur: 25 Mo minimum.

Souris: souris Microsoft utilisant un programme de commande Microsoft 7.0 ou version supérieure ou un gestionnaire de souris 100% compatible.

Joystick (facultatif): *Flight* prend en charge tous les joysticks standard à deux boutons. *Flight* prend également en charge les joysticks Thrustmaster, Gravis Phoenix et CH Flightstick, tout comme les palonniers CH Pro Pedals et Thrustmaster Rudder Control System.

Casque virtuel (facultatif): *Flight* prend en charge les systèmes de réalité virtuelle suivants: système VictorMaxx CyberMaxx, système Virtual I.O I-glasses, système 7thSense VR, ainsi que le système Forte Tech VFX-1. Pour de plus amples informations sur ces différents systèmes, reportez-vous à la page 102 du manuel *Flight Unlimited*.

Sur la voie de circulation (Installer Flight Unlimited)



OK, maintenant que les questions de matériel sont réglées, passons à l'installation de Flight Unlimited. Suivez les étapes ci-dessous et vous serez presque prêt à décoller.

Chaque fois que vous devez appuyer sur une touche ou entrer des données, les instructions apparaissent en caractères ***gras*** *dans le texte. Une fois l'installation de Flight terminée, rendez-vous à l'aéroclub pour votre première leçon.*

1. Insérez le CD-ROM *Flight Unlimited* dans votre lecteur de CD-ROM. A l'invite du DOS, entrez le nom de votre lecteur de CD-ROM (généralement D:), puis appuyez sur la touche **ENTREE**.

2. Entrez **INSTALL**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.

   (Remarque: dans le programme d'installation, utilisez les flèches Haut et Bas pour modifier l'option apparaissant en surbrillance. Appuyez sur la touche **ENTREE** pour effectuer une sélection).

3. Sélectionnez la langue de votre choix, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.

4. Choisissez Configurer le système de son, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.

   4a. Dans le menu Configuration du son, sélectionnez Choisir carte numérique. Si vous connaissez la marque et le nom de votre carte sonore et qu'elle figure dans la liste, sélectionnez-la, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. Dans le menu suivant, choisissez Configuration auto, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. En cas de problème, passez à l'étape 4b, sinon passez à l'étape 5.

   4b. Si la marque de votre carte sonore ne figure pas dans la liste, revenez au menu Configuration du son et sélectionnez Soundblaster. Dans le menu Carte numérique, sélectionnez Configuration auto. Le paramètre Soundblaster prend en charge la plupart des cartes sonores.

Si la marque de votre carte sonore figure dans la liste mais que vous ne parvenez pas à la configurer, entrez manuellement les informations E/S et le paramètre IRQ appropriés. Sélectionnez ensuite Tester carte numérique pour vous assurer que *Flight* prend en charge votre carte sonore.

5. Dans le menu principal, choisissez Joystick. Utilisez ce menu pour sélectionner votre périphérique de commande. Vous pouvez également sélectionner un port de connexion pour ordinateur portable.

Aux Manuels

6. A présent, choisissez Installer *Flight Unlimited*, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. Ceci permet d'installer *Flight* dans le répertoire c:\Flight de votre disque dur. Si vous voulez installer *Flight* sur un autre lecteur, sélectionnez Modifier le répertoire d'installation et entrez la lettre du lecteur approprié ainsi que le nom du répertoire dans lequel vous voulez installer *Flight*.

Exemple:
D:\JEUX\FLIGHT

7. Après l'installation, un message vous demande d'installer le gestionnaire UNi VBE. Ce gestionnaire permet d'accélérer l'affichage vidéo. Vous pouvez utiliser le gestionnaire vidéo VESA fourni par le fabricant de votre carte vidéo. Tous les fabricants de cartes vidéo ne disposent pas d'une version standard VESA 1.2 100% compatible, ce qui peut se traduire par une altération des couleurs et un dysfonctionnement de l'ordinateur. Par défaut, nous vous conseillons d'installer le gestionnaire UNIVBE. Pour de plus amples informations sur ce gestionnaire, reportez-vous au paragraphe Zone d'entretien de ce guide d'installation.

8. Après avoir installé *Flight* sur votre disque dur, vous pouvez accéder au répertoire dans lequel vous avez installé le jeu. A l'invite du DOS, entrez **FLIGHT**, appuyez sur la touche **ENTREE** et le tour est joué, vous être prêt à vous lancer dans la grande aventure de *Flight Unlimited*.

(REMARQUE: pour quitter le programme d'installation sans enregistrer vos modifications, sélectionnez l'option Quitter, puis appuyez sur la touche **ENTREE**).

Prêt à décoller (Lancer Flight pour la première fois)



Je sais que vous mourez d'envie de boucler votre ceinture et de vous diriger vers la piste, mais auparavant, suivons une brève visite du centre de contrôle.

Il s'agit de l'aéroclub. N'hésitez pas à explorer pour vous familiariser avec les lieux, car cet endroit ne va pas tarder à devenir votre seconde maison.

Après avoir visité l'aéroclub, vous devez entrer certaines informations personnelles dans votre journal de bord. Entrez votre **nom, votre sexe, votre taille** et **votre date** de naissance et appuyez sur la touche **ENTREE** après chaque entrée pour la valider.

Dans *Flight*, chaque terrain d'aviation a son propre aéroclub dont le fonctionnement est très similaire. Pour vous déplacer dans l'aéroclub, utilisez les touches fléchées, la souris ou le joystick. Lorsque vous rencontrez un objet intéressant, celui-ci apparaît en surbrillance et un message s'affiche (ex: "Cliquez pour prendre une leçon" ou "Cliquez pour prendre les commandes du Grob"). Appuyez sur la touche **ENTREE**, sur la souris ou sur le bouton du joystick pour sélectionner l'option en surbrillance. Vous accédez alors à un autre écran de menu correspondant à votre choix.

Le Vieux Manuel

A présent, prenons les commandes d'un appareil le plus vite possible. Dans l'aéroclub, dirigez-vous vers la table des avions. Lorsque vous vous approchez de l'avion de votre choix, cliquez sur le bouton de la souris, appuyez sur le bouton du joystick ou sur la touche **ENTREE**. Après un bref délai de chargement, un écran affiche des informations importantes sur l'avion que vous venez de sélectionner. Cliquez sur le bouton **"Vol immédiat"** pour accéder au cockpit de l'avion de votre choix. En vol, n'hésitez pas à explorer tout en vous familiarisant avec les commandes et les caractéristiques de votre appareil. Vérifiez votre carte de référence pour découvrir d'autres commandes de *Flight*. Les pilotes débutants trouveront un grand intérêt à suivre la leçon consacrée aux principes de base du pilotage. Pour y accéder, cliquez deux fois sur le tableau blanc des leçons.

Bonne chance et bon vol!

Zone d'entretien (Guide des problèmes techniques)



Oh, je suis désolé de vous voir ici! Mais ne vous inquiétez pas, même les meilleurs pilotes du monde ont parfois du mal à décoller. Patientez un instant, le temps que j'ouvre mon manuel d'entretien. Comme vous pouvez le constater, il est un peu poussiéreux mais il vous sera très utile pour reprendre au plus vite les commandes de votre appareil. Si vous n'y trouvez pas ce que vous cherchez, passez au paragraphe Procédures d'urgence.

Avant de tenter de résoudre un problème, je vous conseille de créer une disquette d'initialisation en suivant les instructions ci-dessous. C'est un excellent moyen de vous assurer que la configuration de votre système est correcte sans commettre d'erreurs irréparables.

Pour créer une disquette d'initialisation:

Etape 1: insérez une disquette vierge dans le lecteur A:
Etape 2: entrez **CD C:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**
Etape 3: entrez **FORMAT A: /s**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**
Etape 4: entrez **COPY CONFIG.SYS A:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**
Etape 5: entrez **COPY AUTOEXEC.BAT A:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**
Etape 6: entrez **A:**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**
Etape 7: entrez **EDIT A:\CONFIG.SYS**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**
Etape 8: modifiez votre fichier CONFIG.SYS conformément aux indications ci-dessous (le texte figurant entre guillemets correspond aux lignes de commande variant d'un ordinateur à l'autre, n'en tenez pas compte):

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DOS=HIGH
FILES=60
BUFFERS=30
" LIGNE DE COMMANDE SON "
" GESTIONNAIRE DE CD-ROM "
```

Quittez et enregistrez ce fichier en appuyant sur **ALT F, X, Y**.

Etape 9: entrez EDIT A:\AUTOEXEC.BAT, puis appuyez sur la touche ENTREE
Etape 10: modifiez votre fichier AUTOEXEC.BAT conformément aux indications ci-dessous:

```
PROMPT P$G$
PATH C:\DOS
" LIGNE DE COMMANDE SON "
" GESTIONNAIRE DE SOURIS "
" GESTIONNAIRE VESA, SI NECESSAIRE "
C:\DOS\MSCDEX " d'autres éléments suivent "
CD C:\
```

Quittez et enregistrez ce fichier en appuyant sur **ALT F, X, Y**

Assurez-vous que vous n'avez rajouté que les éléments répertoriés ci-dessus. Entrez REM au début de chaque ligne de commande que vous voulez désactiver. Par exemple, pour désactiver SMARTDRV.EXE de votre fichier AUTOEXEC.BAT:

```
AUTOEXEC.BAT
REM LH C:\DOS\SMARTDRV.EXE 2048 1024
```

Etape 11: redémarrez votre ordinateur avec votre nouvelle disquette d'initialisation dans le lecteur A:
Etape 12: entrez le nom du répertoire où vous avez installé **FLIGHT**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.

Ordinateur

Problème: comment puis-je améliorer les performances de *Flight*. Le jeu est très lent sur mon ordinateur.

Solution: dans le menu Vue de la fenêtre d'options, diminuez le paramètre de résolution. La résolution 320x320 permet d'accélérer la vitesse de jeu, tandis que 1024x728 la ralentit même si vous disposez d'un processeur Pentium.

Problème: je ne parviens pas à lancer *Flight Unlimited* depuis Windows ou OS/2.

Solution: vous devez quitter Windows ou OS/2 pour lancer *Flight*. Revenez au DOS et essayez de relancer *Flight*.

Son

Avant d'essayer de résoudre un problème de son, assurez-vous que vos haut-parleurs sont correctement connectés à votre carte sonore et que le volume est correctement réglé. Vérifiez également que vous avez sélectionné la carte sonore appropriée dans le programme d'installation de *Flight*. Si *Flight* parvient à détecter automatiquement votre carte sonore, sans que rien ne se passe, contactez le fabricant de votre carte sonore ou consultez le manuel l'accompagnant pour de plus amples informations sur les problèmes techniques pouvant survenir.

Le Vieux Manuel

Problème: ma carte Gravis UltraSound n'est pas reconnue par le programme d'installation ou lorsque je choisis cette carte, elle interrompt le programme d'installation.

Solution: le programme d'installation UltraSound ajoute la ligne de commande suivante dans votre fichier AUTOEXEC.BAT:

```
AUTOEXEC.BAT
  @CALL C:\ULTRASOUND\SBOS.BAT
```

Ce fichier offre une compatibilité Soundblaster aux programmes ne prenant pas totalement en charge la carte Gravis UltraSound. *Flight* prend totalement en charge la carte Gravis UltraSound et vous pouvez, par conséquent, supprimer cette ligne de commande et redémarrer votre ordinateur avant d'installer ou de lancer *Flight*.

Problème: ma carte compatible Soundblaster n'est pas reconnue par le programme d'installation de *Flight*.

Solution: assurez-vous que vous avez défini votre carte pour une émulation Soundblaster. Reportez-vous au manuel de votre carte sonore pour savoir si vous devez y apporter certaines modifications (logiciel ou matériel).

Problème: après avoir créé une disquette d'initialisation, ma carte ProAudio Spectrum n'est pas reconnue par le programme d'installation de *Flight* ou ne fonctionne pas.

Solution: la carte ProAudio Spectrum requiert un gestionnaire chargé dans votre fichier CONFIG.SYS. Entrez la ligne de commande suivante dans le fichier CONFIG.SYS de la disquette d'initialisation.

```
CONFIG.SYS
DEVICE=C:\PAS16\MVSOUND.SYS Q:7 D:3 S:1,220 ,1,5 M:0 J:1
```

Problème: au cours du jeu, la voix de l'instructeur et les effets sonores s'affaiblissent. J'utilise une carte Ensoniq Soundscape 16-Bit Wavetable.

Solution: vous devez mettre à jour vos gestionnaires de carte sonore. Contactez Ensoniq pour vous procurer les gestionnaires les plus récents correspondant à leurs produits.

Mémoire:

Problème: mon ordinateur dispose de 8 Mo de RAM, mais je ne parviens pas à lancer *Flight* et un message s'affiche indiquant que je ne dispose pas de suffisamment de mémoire.

Solution: *Flight* ne peut fonctionner que sur un ordinateur disposant de 6 200 Ko de mémoire étendue (XMS). Pour connaître la mémoire étendue disponible (XMS), entrez **MEM** à l'invite du DOS, puis appuyez sur la touche **ENTREE**.

Le Vieux Manuel

Les informations suivantes apparaissent:

Type de mémoire	Totale =	Utilisée +	Libre
Conventionnelle	640K	82K	558K
Supérieure	120K	98K	22K
Réservée	384K	384K	0K
Etendue	7,048K	384K	**6,704K**
Mémoire totale	8,192K	907K	7,285K
Total sous 1 Mo	760K	179K	581K

Mémoire paginée totale (EMS)	7,424K	(7,602 176 octets)
Mémoire paginée libre (EMS)	6,704K	(6,864 896 octets)

Taille maximale du programme exécutable	478K	(489616 octets)
Bloc maximal de mémoire supérieure libre	8K	(0 octet)
MS-DOS résident en mémoire haute (HMA)		

Si la mémoire étendue (XMS) (voir plus haut) est inférieure à 6 200K, *Flight* ne fonctionne pas correctement.

(REMARQUE: le programme SMARTDRV.EXE utilise une quantité considérable de mémoire étendue (XMS). Pour voir si ce programme se charge lorsque vous démarrez votre ordinateur, vérifiez le fichier AUTOEXEC.BAT. Pour lancer *Flight*, vous devez le supprimer de votre fichier AUTOEXEC.BAT. Si, après avoir supprimé SMARTDRV.EXE, la mémoire étendue (XMS) est toujours insuffisante, créez une disquette d'initialisation. Pour ce faire, reportez-vous au paragraphe Zone d'entretien).

Affichage vidéo

Problème: les graphismes n'apparaissent pas distinctement ou le message d'erreur suivant s'affiche "Erreur: vous devez disposer d'un gestionnaire VESA pour lancer *Flight Unlimited*".

Solution: depuis l'apparition des affichages et adaptateurs supérieurs aux systèmes standard EGA/VGA, les programmeurs graphistes ont dû utiliser l'extension BIOS vidéo VESA (VBE) pour accéder à ces modes étendus. Le système VESA VBE permet au programme d'application de définir le mode vidéo quel que soit le matériel utilisé.

Cependant, les fabricants d'adaptateurs vidéo n'utilisent pas toujours correctement les systèmes VESA VBE ce qui entraîne certains problèmes. *Flight Unlimited* utilise une version tierce du système VESA VBE qui permet d'éviter ces problèmes. Grâce à cette version, *Flight* peut accéder plus rapidement à la mémoire vidéo des cartes sous certains modes, et la vitesse de jeu est par conséquent plus rapide.

Le Vieux Manuel

Rien n'est cependant parfait, et vous risquez de rencontrer certains problèmes liés à l'affichage vidéo de *Flight*. Utilisez l'exemple ci-dessous pour rajouter des options vidéo sur la ligne de commande appropriée lors du lancement de *Flight*.

Exemple:
C:>FLIGHT +BADPALDAC

1. Si, au démarrage de *Flight*, vous remarquez que les couleurs des écrans logo et copyright ne sont pas très nettes, activez l'option "+BADPALDAC".

2. Si les deux premiers écrans sont corrects, mais que l'écran de l'aéroclub ne l'est pas, activez l'option "+BADMEDRES".

3. Si les premiers écrans et l'écran de l'aéroclub sont corrects, mais que lorsque vous pilotez en 320x320 l'écran n'est pas net, activez l'option "+BADLOWRES".

4. Si tous les modes que vous lancez sont incorrects et que les options ci-dessus ne permettent pas de résoudre le problème, activez l'option "+BADLINMODES".

5. Si le problème persiste, activez l'option "+NOUNIVBE", en utilisant le gestionnaire VESA VBE fourni avec votre adaptateur. Pour de plus amples informations, consultez la documentation de votre carte vidéo.

6. Si vous lancez *Flight* avec l'option "+NOUNIVBE" et que le message, "Vous devez disposer d'un gestionnaire VESA pour lancer *Flight Unlimited*", s'affiche immédiatement, désactivez l'option "+NOUNIVBE" ou procurez-vous un gestionnaire VESA auprès du fabricant de votre carte. Pour ce faire, consultez la documentation de votre carte vidéo.

CD-ROM

Problème: après avoir créé une disquette d'initialisation je ne parviens pas à accéder à mon lecteur de CD-ROM.

Solution: vos gestionnaires de CD-ROM ne sont pas chargés correctement à partir de votre disquette d'initialisation. Vous devez rajouter les lignes de commandes permettant de charger vos gestionnaires de CD-ROM figurant dans les fichiers CONFIG.SYS et AUTOEXEC.BAT de votre lecteur C: sur votre disquette d'initialisation.

Exemples:

CONFIG.SYS
```
DEVICE=C:\SB16\DRV\SBCD.SYS /D:MSCD001 /P:220
```
et
```
DEVICE=C:\CDSYS\SLCD.SYS /D:MSCD001 /B:340 /K
```

AUTOEXEC.BAT
```
C:\DOS\MSCDEX.EXE /D:MSCD001 /M:20
```
et
```
C:\CDSTUFF\MSCDEV.EXE /V /D:MSCD001 /M:15
```

Le Vieux Manuel

Vous pouvez également consulter le manuel de votre CD-ROM ou contacter le fabricant de votre CD-ROM ou de votre ordinateur pour savoir comment lancer votre CD-ROM à partir d'une disquette d'initialisation.

Disque dur

Problème: je ne parviens pas à installer *Flight*. Le message suivant s'affiche à l'écran: "Espace disque insuffisant".

Solution: à l'invite du DOS, entrez **CHKDSK**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. Cet utilitaire permet de vérifier l'espace disponible sur votre disque dur. Les informations suivantes apparaissent:

```
Volume MS-DOS 6                Créé le 02/05/94      1:34
Le numéro de série du volume est 1EA2-2212

529,252,704 octets d'espace disque total
4,186,112 octets dans 13 fichier(s) caché(s)
3,538,944 octets dans 429 répertoire(s)
461,758,464 octets dans 6 713 fichier(s) utilisateur
59,580,415 octets disponibles sur le disque

8,192 octets dans chaque unité d'allocation
64,606 unités d'allocation totales sur le disque
7,273 unités d'allocation disponibles sur le disque

655,360 octets de mémoire totale
513,002 octets libres
```

Si le nombre d'octets, apparaissant en caractères gras ci-dessus, est inférieur à 25 000 000, vous ne disposez pas de suffisamment d'espace pour installer *Flight*. Reportez-vous à votre manuel MS-DOS pour savoir comment libérer de la mémoire disque dur.

Problème: je ne parviens pas à installer *Flight* et le message "Espace disque insuffisant s'affiche, alors qu'avec CHKDSK, j'ai pu constater que je disposais de l'espace nécessaire.

Solution: si vous utilisez MS-DOS 6 ou une version supérieure, entrez **SCANDISK**, puis appuyez sur la touche **ENTREE** pour vérifier d'éventuels problèmes sur votre disque dur. Si vous utilisez une version plus ancienne du DOS, entrez **CHKDSK/F**, puis appuyez sur la touche **ENTREE**. Ces deux utilitaires vérifient la présence d'éventuels problèmes sur votre disque dur. S'ils détectent des problèmes sans pouvoir y remédier, contactez le fabricant de votre disque dur.

Le Vieux Manuel

Souris

Problème: une souris est reliée à mon ordinateur, mais le message suivant s'affiche: "Erreur: pour jouer à *Flight*, vous devez utiliser une souris".

Solution: votre gestionnaire de souris n'est pas chargé. A l'invite du DOS, entrez MOUSE, puis appuyez sur la touche ENTREE. Si le problème persiste, consultez la documentation de votre souris.

Joystick

Problème: mon joystick (ou palonnier) ne fonctionne pas correctement avec *Flight*.

Solution: si votre joystick (ou palonnier) est relié au port de la carte sonore, assurez-vous que vous avez correctement configuré votre carte sonore pour permettre l'utilisation d'un joystick. Vérifiez également que votre joystick est correctement connecté au port du joystick.

Si votre joystick est correctement connecté et configuré et que vous utilisez un processeur puissant comme un Pentium 90, vous risquez d'avoir des problèmes de synchronisation entre l'ordinateur et le port joystick sur votre carte sonore ou le port E/S. La synchronisation de la plupart des ports joystick des cartes sonores et des plus anciennes cartes E/S n'est pas suffisamment rapide pour les processeurs Pentium. Utilisez une carte de jeu spécialement synchronisée pour les processeurs rapides (Thrustmaster, Gravis et CH Products). Renseignez-vous auprès de votre revendeur.

Problème: en vol, mon joystick (ou mon palonnier) ne contrôle pas correctement l'appareil.

Solution: dans la fenêtre d'options (en vol, appuyez sur la touche **ECHAP** pour y accéder), choisissez l'option **Recalibrage** du menu Commandes. Après avoir effectué ce recalibrage, le problème doit être résolu.

Casque

Problème: lorsque j'utilise un casque, ma souris ne fonctionne plus correctement.

Solution: certains gestionnaires de souris interfèrent avec les casques. Si c'est le cas, connectez votre souris sur le port COM2 et votre casque sur le port COM1. Si le problème persiste, contactez le fabricant de votre casque.

Le Vieux Manuel

Procédures d'urgence (Contacter le service d'assistance technique)



SOS! SOS! Nous allons nous écraser...

Visiblement, les informations du manuel d'entretien n'ont pas suffi et il est temps de contacter mon personnel au sol. Voici les différents moyens de contacter le personnel de Flight. Bonne chance! Et j'espère bien vous revoir d'ici peu.

Lorsque vous nous contactez, veuillez nous transmettre les informations suivantes:

- le type de matériel utilisé, ainsi que la version MS-DOS que vous utilisez. (*REMARQUE:* pour connaître votre version MS-DOS, entrez **VER** à l'invite du DOS).
- le contenu de vos fichiers AUTOEXEC.BAT et CONFIG.SYS.
- les informations fournies par l'utilitaire MEM (pour de plus amples informations, reportez-vous au paragraphe Zone d'entretien).
- une description détaillée du problème.

GARANTIE EURO-MAINTENANCE

Si votre CD s'averait défectueux, appelez notre Hot-Line au:

(16) 99 08 90 77

Demandez le numéro d'accord obligatoire et envoyez pour échange le logiciel défectueux accompagné de ce bon sans sa boîte a:

EURO-MAINTENANCE
BP2
56200 La Gacilly

Il sera nécessaire de préciser sur papier libre votre nom, prénom et adresse ainsi que le n° d'accord, la date d'achat et le magasin.
L'échange reste possible chez votre revendeur.

Le Vieux Manuel

© Copyright 1995 Looking Glass Technologies, Inc. Tous droits réservés.
Imprimé aux Etats-Unis.

LookingGlass, *Flight Unlimited* et leurs logos sont des marques de Looking Glass Technologies, Inc.

Soundblaster est une marque de Creative Technology, Ltd.

Soundscape est une marque de Ensoniq Corp.

Gravis Phoenix et Gravis UltraSound sont des marques de Advanced Gravis Computer Technology, Ltd.

Intel et Intel Pentium sont des marques de Intel Corporation.

Les informations contenues dans ce document pourront faire l'objet de modifications sans préavis. Aucune partie de ce document ne peut être reproduite ou transmise à quelque fin ou par quelque moyen que ce soit, électronique ou mécanique, sans la permission expresse et écrite de Looking Glass Technologies, Inc.

Le Vieux Manuel